

Elementi specifici dell'attività

TIPOLOGIA DELL'ATTIVITÀ		Percentuale sui ricavi/compensi
Attività di gestione		
C01	Sale cinematografiche e di proiezione, cineclub	%
C02	Teatri e sale artistiche, per concerti e per spettacoli dal vivo	%
C03	Stadi di atletica, calcio e altre discipline sportive (es. football, hockey, cricket, rugby, ecc.)	%
C04	Parchi divertimento (es. luna-park, ecc.)	%
C05	Altre attrazioni (es. giostre meccaniche, giochi d'acqua, spettacoli, esibizioni a tema, aree picnic, ecc.)	%
Attività di intrattenimento e divertimento		
C06	Animazione per feste e villaggi turistici	%
C07	Burattinaio e/o prestigitatore per spettacoli	%
C08	Ludoteca e/o intrattenimento per bambini	%
C09	Organizzazione mostre di natura creativa e/o sagre	%
C10	Spettacoli di fuochi d'artificio, rodei, attività di stand di tiro a segno, ecc.	%
C11	Compagnie teatrali e circhi	%
C12	Altre attività di intrattenimento e divertimento	%
C13	Attività diverse da quelle precedentemente elencate	%
		TOT = 100%
ALTRI ELEMENTI SPECIFICI		
C14	Cooperativa (1 = a mutualità prevalente; 2 = altra cooperativa)	

Dati per la revisione

TIPOLOGIA DELL'ATTIVITÀ		Percentuale sui ricavi/compensi
E01	Gestione di cinema e altri spazi di proiezione cinematografica	%
E02	Gestione di teatri, sale da concerto e altre strutture artistiche	%
E03	Gestione di stadi per eventi sportivi	%
E04	Gestione di parchi di divertimento, tematici e acquatici	%
E05	Gestione di attrazioni in forma itinerante svolte con attrezzature smontabili (es. giostre, stand di tiro a segno e simili)	%
E06	Gestione di ludoteche	%
E07	Gestione di aree di picnic	%
E08	Attività di spettacolo in forma itinerante (es. teatrini mobili)	%
E09	Animazione per feste e villaggi turistici	%
E10	Organizzazione di spettacoli pirotecnici	%
E11	Organizzazione di sagre e mostre di natura ricreativa	%
E12	Attività di club sportivi elettronici (e-sports)	%
E13	Servizio di ristorazione (somministrazione di cibo e bevande)	%
E14	Altre attività ricreative e di divertimento	%
E15	Altre attività	%
		TOT = 100%

